

## ערבב את הכלב

לגילאי 6-99, 2-4 משתתפים

### בקופסא:

12 אריחים של ציורי זנבות וראשים

72 כרטיסים של כלבים גזעיים: 16 של פודלים, 14 ביגלים, 10 כלבי תחש, 8 שנאוצרים, 6 פמרנים, 4 דלמטים, 2 ציוואות.

פוסטר של כלבים מעורבבים (סתם בשביל הכיף).

### מטרת המשחק:

ערבבו ראשים וזנבות וצרו סוגים שונים ומשונים של כלבים מיוחדים.

זכו בנקודות על ידי חיבור אריחים בהתאמה לכרטיס ששלפתם.

ככל שסוג הכלב שעל הכרטיס ששלפתם נדיר יותר, כך תזכו ביותר נקודות.

נצחו על ידי צבירת הכי הרבה נקודות!

הכינו את המשחק:

\*ערבבו את האריחים והניחו אותם בערימה כשפניהם כלפי מטה, במקום נגיש לכל המשתתפים.

\*הרימו את שני האריחים הראשונים מהערימה. הניחו אותם זה לצד זה על השולחן וחברו ראש כלב לזנב כלב (באיזה אופן שתמצאו).

\*כעת, הרימו אריח נוסף והניחו אותו בראש הערימה עם הפנים כלפי מעלה.

\*ערבבו היטב את הקלפים וחלקו לכל משתתף 4 קלפים. אין להראות את הקלפים שקיבלתם למשתתפים האחרים, אלא לעיניכם בלבד.

\*את השאר הקלפים בערימה הניחו בצד עם הפנים כלפי מטה ליד ערימת האריחים.

### איך משחקים?

בחרו מי מתחיל את המשחק. שחקן זה ייקרא "השחקן הפעיל".

ביכולתו לבחור מבין שתי האפשרויות הבאות:

1. לחבר אריחים ולזכות בנקודות

2. למשוך שני קלפים מהערימה

### אם הוא בחר באפשרות מס' 1:

עליו לקחת את האריח שהפכתם מראש הערימה ולהניחו לצד שני האריחים שכבר חיברתם בהתאמה, ולהרכיב שני כלבים או יותר (כלבים גזעיים או מעורבים או גם וגם). כל עוד הוא מצליח להרכיב ראש לזנב.

**שימו לב! האריח שהוא מניח חייב להרכיב שני כלבים או יותר.**

### ניקוד:

ברגע שהשחקן הפעיל הרכיב כלבים, כל שאר השחקנים יכולים לצבור נקודות.

במידה ובידם שני קלפים שתואמים לכלבים שנוצרו על ידי האריח שהשחקן הניח, הם זוכים בנקודות.

לדוגמא:

1. אם השחקן הפעיל הרכיב כלב מעורב מראש פודל זנב של שנאוצר, שחקן שיש לו קלף של פודל וקלף של שנאוצר מקבל נקודה.
2. במידה והוא הרכיב כלב גזעי (למשל, ראש זנב של כלב ביגל) שחקן צריך שני קלפים של כלב ביגל בכדי לזכות בנקודה.

### **ניתן לקבל נקודות עבור כלב אחד!**

#### **חוץ מהשחקן הפעיל שיכול לזכות בנקודות עבור כל הכלבים שנוצרו מהאריחים.**

במידה ויש לשחקן הפעיל ביד קלפים המתאימים ליותר מכלב אחד שנוצר, הוא זכאי לכל הנקודות. את הקלפים שמזכים את השחקנים בנקודות יש להראות לכל השחקנים. לאחר מכן כל שחקן מניח אותם לידו בצד, וזו תהיה הערימה של הנקודות שהוא צובר. בכל פעם שיצברו עוד נקודות נוסף לערימה זו עוד קלפים. השחקן הפעיל מסיים את תורו על ידי הנחת אריח חדש עם הפני כלפי מעלה בערימה. וכעת התור עובר לשחקן הבא שהופך לשחקן הפעיל החדש, ששוב צריך לבחור בין שתי האפשרויות...

#### **אפשרות מס' 2:**

(משיכת שני קלפים מהערימה)

השחקן לוקח שני קלפים מהערימה ומוסיף אותם לשאר הקלפים שכבר בידיו.

(זו ההזדמנות היחידה שבה ניתן לקחת קלפים מהערימה במשך כל המשחק)

לאחר מכן התור ממשיך הלאה לשחקן הבא.

כאשר ערימת הקלפים נגמרת, אין יותר אפשרות לשחקן הפעיל להשתמש באפשרות זו ונשארת לו רק האפשרות הראשונה.

מי מנצח?

המשחק מסתיים כאשר ערימת האריחים נגמרת.

כעת סכמו את כל הנקודות שהצטברו בערימת הנקודות ( כל קלף שווה נקודה).

מי שצבר הכי הרבה נקודות הוא המנצח!